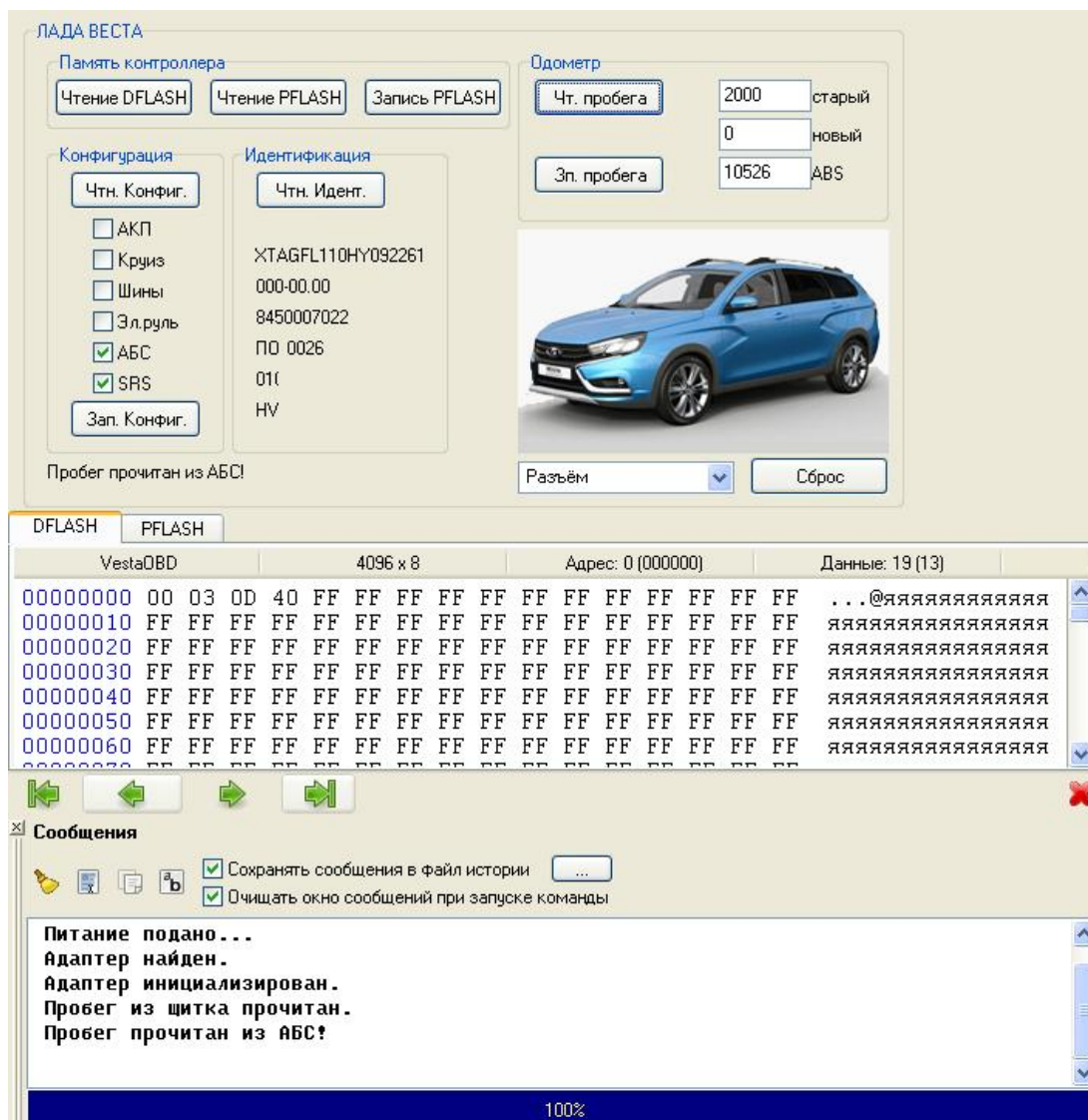


Лада Веста



Вид панели скрипта, количество и наименование кнопок может быть изменено разработчиком без потери функциональности!

Описание кнопок.

Идентификация – вызывает чтение идентификационных данных из памяти.

Важными являются версия исполнения - например :8450007022, 8450030825, 8450032207 и т.д. и версия ПО

Чтение конфигурации - чтение конфигурационных битов. При снятии галочки с бита вызывается прекращение реагирования панели на наличие этого оборудования.

Запись конфигурации – запись конфигурационных битов. Вызывает активацию реагирования на установленное оборудования, а также на его ошибки

Чтение DFLASH и PFLASH - соответственно читаются pflash и dflash из контроллера и сохраняются в папке со скриптом. Рекомендуется после чтения дампов перенести их в отдельную папку с указанием типа данных!

PFLASH в контроллер – запись образа в память контроллера. Предварительно надо загрузить образ памяти в соответствующий редактор PFLASH.

Чтение пробега - автоматическое чтение пробега сначала из памяти DFLASH контроллера, потом из блока АБС.

Запись пробега – Производится запись пробега, введённого в соответствующее окно.

Вычисляется соответствие пробега из АБС и нового.

Если АБС не читается, то надо будет ввести в соответствующее окно точный пробег из блока АБС.

Надо знать, что на последних версиях ПО щитков больший пробег из щитка прописывается в блок АБС!

Поэтому будьте очень осторожны при вводе новых показаний. Если новый пробег будет меньше текущего в АБС, то тогда в память контроллера будет записана программа корректирующая пробег в DFLASH.

ВАЖНО!!!

При отключении в конфигурации системы АБС, снятием соответствующей галочки вы отключаете и контроль системы за пробегом из АБС, но последствия на вашей ответственности.

Замечание

Любые изменения в PFLASH и DFLASH можно вернуть в исходное состояние при помощи скрипта 9S12HY64 из комплекта. Кроме пробега, установленного в АБС!

Будьте внимательны!!!

Последовательность действий при изменении пробега

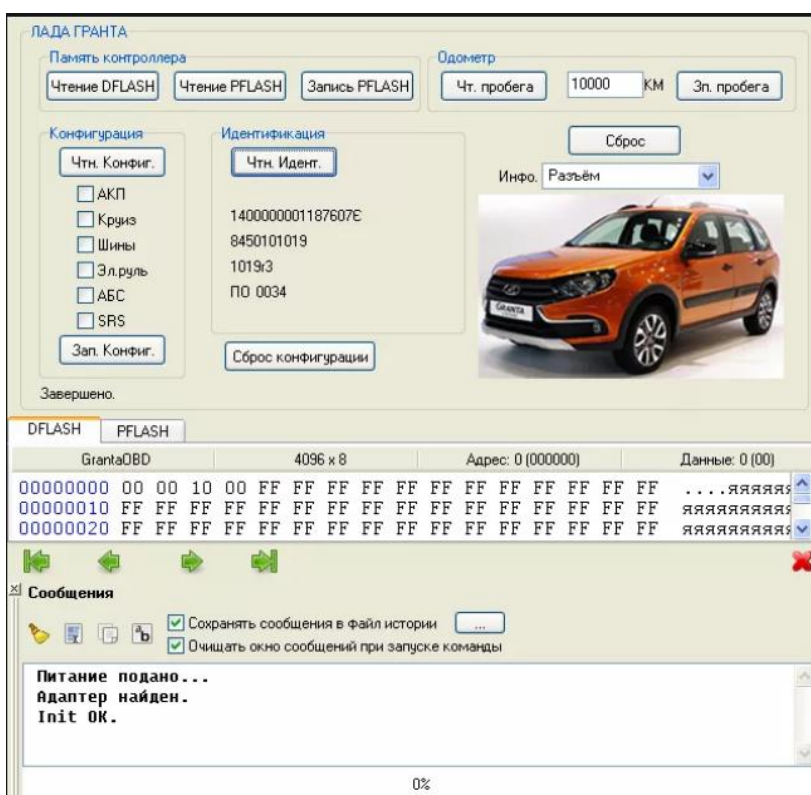
Нажимаем кнопку Чтение пробега. Ожидаем окончания операции. Сверяем пробег, полученный из АБС и щитка приборов. Вводим нужный пробег в соответствующее окно. Нажимаем кнопку Запись пробега.

Если пробег надо увеличить, то для старых версий ПО щитков версии xxxx022, нужно обновить прошивку до версии не старше ПО28 иначе пробег не пропишется в блок АБС и будет стоять до момента, когда пробеги щитка и АБС сравняются.

Как оказалось, в первых версиях ПО была ошибка и больший пробег из щитка в блок АБС не прописывался.

При работе на столе после записи нового пробега он станет нужным ТОЛЬКО ПОСЛЕ УСТАНОВКИ НА МАШИНУ!!! Обязательно узнайте какой пробег был в машине перед работой!

Лада гранта



Описание кнопок.

Идентификация – вызывает чтение идентификационных данных из памяти.

Важными являются версия исполнения - например :8450101019, 8450101020 b и т.д. и версия ПО

Чтение конфигурации - чтение конфигурационных битов. При снятии галочки с бита вызывается прекращение реагирования панели на наличие этого оборудования. Представлено всё потенциально возможное оборудование. Иногда возможность что-то включить, или выключить заблокирована производителем.

Запись конфигурации – запись конфигурационных битов. Вызывает активацию реагирования на установленное оборудование, а также на его ошибки

Чтение DFLASH и PFLASH - соответственно читаются pflash и dflash из контроллера и сохраняются в папке со скриптом. Рекомендуется после чтения дампов перенести их в отдельную папку с указанием типа данных!

PFLASH в контроллер – запись образа память в память контроллера. Предварительно надо загрузить образ памяти в соответствующий редактор PFLASH.

Чтение пробега - автоматическое чтение пробега из памяти DFLASH контроллера.

Запись пробега - производится запись пробега, введённого в соответствующее окно.

Предварительно автоматически прочитываются образы DFLASH и PFLASH.

После окончания записи потребуется сделать сброс панели соответствующей кнопкой скрипта <Сброс панели>.

Сброс конфигурации - используется для полной очистки памяти конфигурации DFLASH и PFLASH рот привязке Круиз контроля

Последовательность действий при изменении пробега

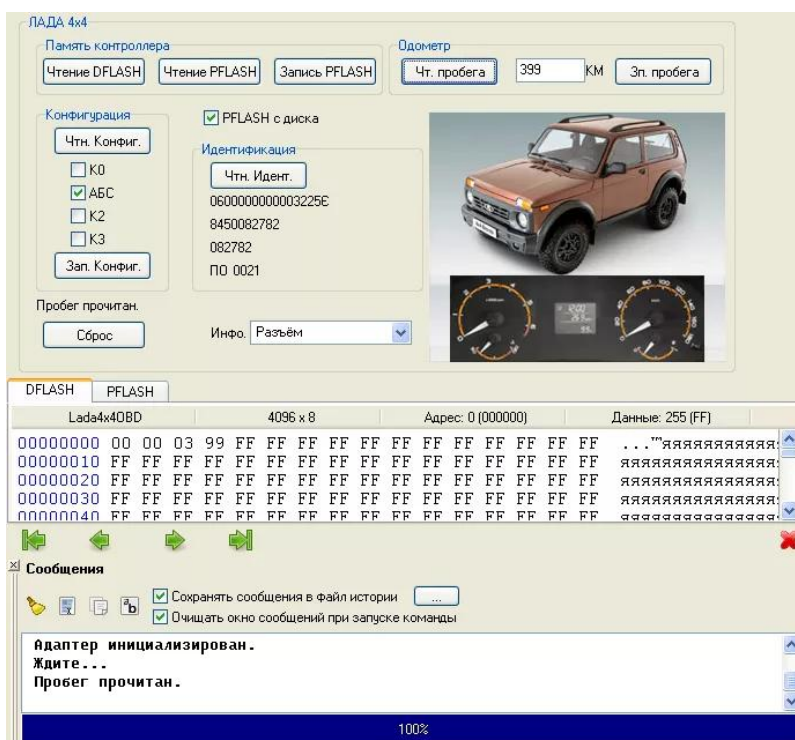
1. Нажимаем кнопку Чтение пробега. Ожидаем окончания операции.
2. Вводим нужный пробег в соответствующее окно.
3. Нажимаем кнопку Запись пробега.

Последовательность действий при привязке Круиз контроля

1. Нажимаем кнопку Сброс конфигурации ожидаем окончания операции.
2. Подключаем электрические цепи Круиз контроля.

Скрипт максимально адаптивный! То-есть щитки серии 8450101019, 8450101020 и более новые с разным ПО должны делаться автоматически. Но если в PFLASH производитель не оставит достаточно места для бутлоадера, то будет выведено соответствующее предупреждение и процесс записи будет остановлен до момента стирания памяти.

Лада Нива 4x4



Вид панели скрипта, количество и наименование кнопок может быть изменено разработчиком без потери функциональности!

Описание кнопок.

Идентификация – вызывает чтение идентификационных данных из памяти.

Важными являются версия исполнения - например :8450082782.

и версия ПО

Чтение конфигурации - чтение конфигурационных битов. При снятии галочки с бита вызывается прекращение реагирования панели на наличие этого оборудования. Представлено всё потенциально возможное оборудование. Иногда возможность что-то включить, или выключить заблокирована производителем.

Запись конфигурации – запись конфигурационных битов. Вызывает активацию реагирования на установленное оборудования, а так же на его ошибки

Чтение DFLASH и PFLASH - соответственно читаются pflash и dflash из контроллера и сохраняются в папке со скриптом. Рекомендуется после чтения дампов перенести их в отдельную папку с указанием типа данных!

Запись PFLASH – запись образа память в память контроллера. Предварительно надо загрузить образ памяти в соответствующий редактор PFLASH.

Чтение пробега - автоматическое чтение пробега из памяти DFLASH контроллера.

Запись пробега -производится запись пробега, введённого в соответствующее окно.

Предварительно автоматически прочитываются образы DFLASH и PFLASH. После окончания процесса изменения пробега эти файлы желательно сохранить в отдельную папку!

После окончания записи возможно потребуются сделать сброс панели соответствующей кнопкой скрипта <Сброс панели>.

Последовательность действий при изменении пробега

1. Нажимаем кнопку Чтение пробега. Ожидаем окончания операции.
2. Вводим нужный пробег в соответствующее окно.
3. Нажимаем кнопку Запись пробега.

Скрипт рассчитан на работу с панелью версии 8450082782 ПО21. Если попытаться изменить пробег в панели другого типа, то программа будет остановлена. Запись версий PFLASH функцией Запись PFLASH производится под вашу ответственность. За возможные последствия автор скрипта ответственности не несёт!
